A.A. 2001-02

Linguaggi di Programmazione I: Paradigmi
Prova scritta del 3 luglio 2002

Esercizio 1. Definire in ML un tipo `Fun` che rappresenti i termini del linguaggio *Fun*, ed una funzione `free` che, applicata ad un termine `M` di `Fun` e ad una variabile `x`, restituisca `true` se `x` è libera in `M`, e `false` altrimenti.

Esercizio 2. E' tipabile il termine `fn x => (fn y => (x x))` in ML? Giustificare la risposta.