

Var.java

```
1
2 public class Var {
3     // implementa le variabili come tipo di dato astratto
4
5     private int valore;
6
7     public int leggi () {
8         return valore;
9     }
10
11    public void assegna (int v) {
12        valore = v;
13    }
14
15 }
16
```