

Implementazione in Java di un ambiente di sviluppo per automi cellulari

Specifiche del progetto

Implementare in Java un *ambiente di sviluppo per automi cellulari*, ovvero un sistema che metta a disposizione del programmatore strumenti di supporto allo sviluppo di automi cellulari. Sono consentite “variazioni sul tema”. Ad esempio, invece che un ambiente di sviluppo, è possibile produrre uno specifico automa cellulare, ad esempio il *gioco della vita*, eventualmente corredato di una o più configurazioni iniziali interessanti, ad esempio un pattern ciclico. È anche possibile, ma non necessario, concentrare i propri sforzi nella programmazione di un’interfaccia grafica che consenta di visualizzare l’evoluzione del gioco mediante un’animazione.

Si richiede la consegna di un programma *funzionante*, scritto in Java, accompagnato da un caso studio, anche semplice, che ne metta in luce gli aspetti più significativi. Scelte progettuali, implementative e caso studio andranno discusse in una breve relazione, alla quale andrà allegato il sorgente Java, corredato di commenti.

Buon lavoro!