

Esonero del corso di PROGRAMMAZIONE A OGGETTI

Roma, 9 novembre 2006

Considerate le seguenti definizioni di classi e interfacce in Java:

```
class P { public static void print(String s) {System.out.println(s);} }
```

```
interface Studente{ void sostieneEsame(int voto);  
                    void sostieneTesi();}
```

```
class Pupa{  
    public void bacia(Studente s){P.print("se mi piace!");}  
    public void bacia(Secchione s){P.print("giammai!");}  
    public void bacia(Goliarda g){ P.print("subito!");}  
  
    public void canta(){P.print("Boys, boys, boys...");}  
    public void canta(Studente s) {((Goliarda) s).canta(); }  
}
```

```
class PupaSecchiona extends Pupa{  
    public void bacia(Studente s){  
        if (s instanceof StudenteIngegneria) P.print("Fossi matta");  
        else if (s instanceof Goliarda) P.print("Non sei serio");  
        else P.print("Si puo' fare");}  
}
```

```
class StudenteUniversitario implements Studente{  
    int esamiFatti;  
    protected boolean laureato;  
    protected int esamiDaFare = 30;  
    public StudenteUniversitario(){ esamiFatti=0; laureato=false;}  
    public void sostieneEsame(int voto){  
        if (!rifiuta(voto))  
        { esamiFatti++;  
          if (voto>27) P.print("Ho preso "+voto);  
            else P.print("Mi hanno dato "+voto);  
        }  
    }
```

```

        else P.print("rifiuto!");
    }
    public void sostieneTesi(){if (esamiFatti==esamiDaFare) laureato=true;}
    protected boolean rifiuta(int voto) {return voto<24;}
}

class StudenteIngegneria extends StudenteUniversitario{
    public StudenteIngegneria(){esamiDaFare=50;}
}

class Secchione extends StudenteIngegneria{
    protected boolean rifiuta(int voto){return voto<30;}
}

class Goliarda extends StudenteUniversitario{
    public void sostieneEsame(int voto){
        super.sostieneEsame(voto);
        if (voto>18) P.print("Sono un genio! Beviamoci su!");
    }
    protected boolean rifiuta(int voto) {return !super.rifiuta(voto);}
    public void canta(){ P.print("Dottore, dottore...");}
}

```

In tutte le domande, le istruzioni si supporranno scritte in un metodo main dove sono state date le seguenti dichiarazioni e creazioni di oggetti:

```

public class TestaStudenti_Pupe{
    public static void main(String args[]){
        Pupa p = new Pupa();
        Pupa ps = new PupaSecchiona();
        StudenteUniversitario sun=new StudenteUniversitario();
        StudenteIngegneria ing = new StudenteIngegneria();
        Secchione sec=new Secchione();
        Goliarda g=new Goliarda();
        Studente s_sun=new StudenteUniversitario();
        Studente s_sec=new Secchione();
        Studente s_ing=new StudenteIngegneria();
        Studente s_g = new Goliarda();
    }
}

```

Domanda 1 L'istruzione `p.bacia(sec)` stamperà

- `giammai!`
- `se mi piace!`
- `subito!`

Domanda 2 L'istruzione `p.bacia(g)` stamperà

- `giammai!`
- `se mi piace!`
- `subito!`

Domanda 3 L'istruzione `p.bacia(ing)` stamperà

- `giammai!`
- `se mi piace!`
- Niente, perché non ci sono versioni del metodo `bacia` con parametro di tipo `StudenteIngegneria`

Domanda 4 L'istruzione `p.bacia((Studente) sec)` stamperà

- `giammai!`
- `se mi piace!`
- `subito!`

Domanda 5 L'istruzione `((Studente) p).bacia(sec)` causerà

- Un errore in fase di compilazione, perché `Studente` non ha relazioni di sottotipaggio con `Pupa`
- Un errore in fase di esecuzione perché il metodo `bacia()` non è definito nella classe `Studente`
- Stamperà `se mi piace!`

Domanda 6 L'istruzione `p.bacia((Goliarda) s_sun)` causerà:

- Un errore in fase di compilazione, perché `Goliarda` non ha relazioni di sottotipaggio con `Studente`
- Un errore in fase di esecuzione perché `sec` non punta ad un oggetto di tipo `Goliarda`
- Stamperà `subito!`

Domanda 7 L'istruzione `p.bacia((Goliarda) sec)` causerà:

- Un errore in fase di compilazione, perché `Goliarda` non ha relazioni di sottotipaggio con `Secchione`
- Un errore in fase di esecuzione perché `sec` non punta ad un oggetto istanziato dalla classe `Goliarda`
- Stamperà `subito!`

Domanda 8 L'istruzione `ps.bacia(sec)` stamperà

- giammai!
- fossi matta
- si puo' fare

Domanda 9 L'istruzione `ps.bacia(s_sec)` stamperà

- giammai!
- fossi matta
- si puo' fare

Domanda 10 L'istruzione `ps.bacia(ing)` stamperà

- se mi piace!
- fossi matta
- si puo' fare

Domanda 11 L'istruzione `ps.bacia(sun)` stamperà

- se mi piace!
- fossi matta
- si puo' fare

Domanda 12 L'istruzione `ps.bacia(s_g)` stamperà

- non sei serio
- fossi matta
- subito!

Domanda 13 L'istruzione `ps.bacia(g)` stamperà

- non sei serio
- fossi matta
- subito!

Domanda 14 L'istruzione `ps.bacia((Goliarda) sun)` causerà:

- Un errore in fase di esecuzione perché `sun` non punta ad un oggetto istanziato dalla classe `Goliarda`
- Un errore in fase di compilazione, perché `Goliarda` non ha relazioni di sottotipaggio con `StudenteUniversitario`
- Stamperà subito!

Domanda 15 Dire quali delle seguenti affermazioni è falsa:

- `Secchione` è sottotipo di `Studente`
- `Secchione` è sottotipo di `StudenteIngegneria`
- `Goliarda` è sottotipo di `Secchione`

Domanda 16 L'istruzione `s.g.canta()` stamperà:

- `Dottore, dottore...`
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, ma il programma compila ed esegue correttamente

Domanda 17 L'istruzione `((Goliarda)s_g).canta()` stamperà:

- `Dottore, dottore...`
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, ma il programma compila ed esegue correttamente

Domanda 18 L'istruzione `g.canta()` stamperà:

- `Dottore, dottore...`
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, ma il programma compila ed esegue correttamente

Domanda 19 L'istruzione `if (sec instanceof Goliarda) ((Goliarda) sec).canta()` stamperà:

- `Dottore, dottore...`
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, ma il programma compila ed esegue correttamente

Domanda 20 L'istruzione `if (s_sec instanceof Goliarda) ((Goliarda) s_sec).canta();` stamperà:

- `Dottore, dottore...`
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, ma il programma compila ed esegue correttamente

Domanda 21 L'istruzione `if (g.laureato) P.print("congratulazioni");` stamperà:

- `congratulazioni`
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, ma il programma compila ed esegue correttamente

Domanda 22 L'istruzione `p.canta()`; stamperà:

- Dottore, dottore...
- Boys, boys, boys...
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione

Domanda 23 L'istruzione `p.canta(g)`; stamperà:

- Dottore, dottore...
- Boys, boys, boys...
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione

Domanda 24 L'istruzione `p.canta(ps)`; stamperà:

- Dottore, dottore...
- Boys, boys, boys...
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione

Domanda 25 L'istruzione `p.canta(sun)`; stamperà:

- Dottore, dottore...
- Boys, boys, boys...
- Niente, perché darà un errore a tempo di esecuzione
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione

Domanda 26 L'istruzione `g.sostieneEsame(26)`; stamperà:

- rifiuto!
- rifiuto!
- Sono un genio! Beviamoci su!
- Mi hanno dato 26

Domanda 27 L'istruzione `s.g.sostieneEsame(23)`; stamperà:

- rifiuto!
- rifiuto!
- Sono un genio! Beviamoci su!
- Mi hanno dato 23
- Sono un genio! Beviamoci su!
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione

Domanda 28 L'istruzione `s_sec.sostieneEsame(28)`; stamperà:

- rifiuto!
- Mi hanno dato 28
- Niente, perché darà un errore a tempo di compilazione

