

Corso di PROGRAMMAZIONE A OGGETTI

Homework 4: Tipi Generici

consegna: 6.XII.2007

Anno Accademico 2007-08

Modificare la classe `IntSet` vista a lezione (e la cui implementazione in gran parte si trova nei lucidi) scrivendo due classi:

- `Set`, che può contenere oggetti di qualsiasi tipo usando nell'implementazione il tipo `Object`);
- `GSet<T>`, classe parametrizzata rispetto a un tipo.

Fare opportuni esperimenti per valutare i due differenti approcci. Programmare anche gli iteratori, `clone()`, `toString()` e `equals()`.

Facoltativo Visto che ora gli insiemi sono generici, nulla vieta che gli elementi di un insieme siano essi stessi degli insiemi. Provare a implementare un metodo: `powerset()`, che restituisce l'insieme delle parti di `this`. Riflettere sul tipo corretto del valore ritornato :-).